

Hry a kreatívna práca s médiami (2-6)

Dôležité fakty

Fascinácia digitálnymi hrami u detí spočíva predovšetkým v tom, že sa môžu vžiť do iných rolí a zažiť vzrušujúce dobrodružstvá. Pre menšie deti znamenajú digitálne hry predovšetkým jedno: **zábavu!**

Výzvy a riziká: Pričasté hranie; násilie; rodové a rasové stereotypy; reklama

Pravdepodobnosť vzniku takzvanej "**hernej poruchy**" je veľmi nízka. Pokiaľ sa deti venujú svojim koníčkom, stretávajú sa s priateľmi a chodia spať v primeranom čase, nie je dôvod na obavy.

Príklady kreatívnej práce s médiami: Fotografia, Audio, Video, Stop-Motion, Kódovanie/Making, Aktivity vonku

Odporúčané zdroje

- MediaParents.eu
- Mediasmarts.ca <https://mediasmarts.ca/digital-media-literacy/general-information/video-games>
- WHO: <https://www.youtube.com/embed/IJ71KAO0mtc>
- Kita-project.eu https://kita-project.eu/wp-content/uploads/Kita_Interactive_Manual_en.pdf
- HABA Education <https://catalog.wehrfritz.com/haba-education/haba-education-media-literacy-19-en.pdf>
- commonsensemedia.org <https://www.commonsensemedia.org/lists/apps-that-inspire-kids-to-play-outside>

Dôležité pojmy

- **Herné žánre** = označujú konkrétnu kategóriu digitálnych hier. Líšia sa hernými mechanizmami a typom interakcie.
- **Herné platformy** = počítačové systémy určené na hranie počítačových hier.
- **Herná porucha** = je definovaná ako vzorec správania hráča charakterizovaný okrem iného narušenou kontrolou nad hraním hier a zvyšujúcou sa prioritizáciou hrania hier pred inými činnosťami. Na stanovenie diagnózy musí byť vzorec správania taký závažný, že má významný vplyv na dôležité oblasti života (počas najmenej 12 mesiacov).

Odporúčania pre rodičov

- Ukážte záujem a zostaňte v kontakte
- Pravidlá hrania
- Zabezpečte rovnováhu
- Kreatívna práca s médiami / Digitálno-analógové aktivity

Kontakt



Peter **Smith** – Media Consultant

+420 123 456 789

peter.smith@email.com